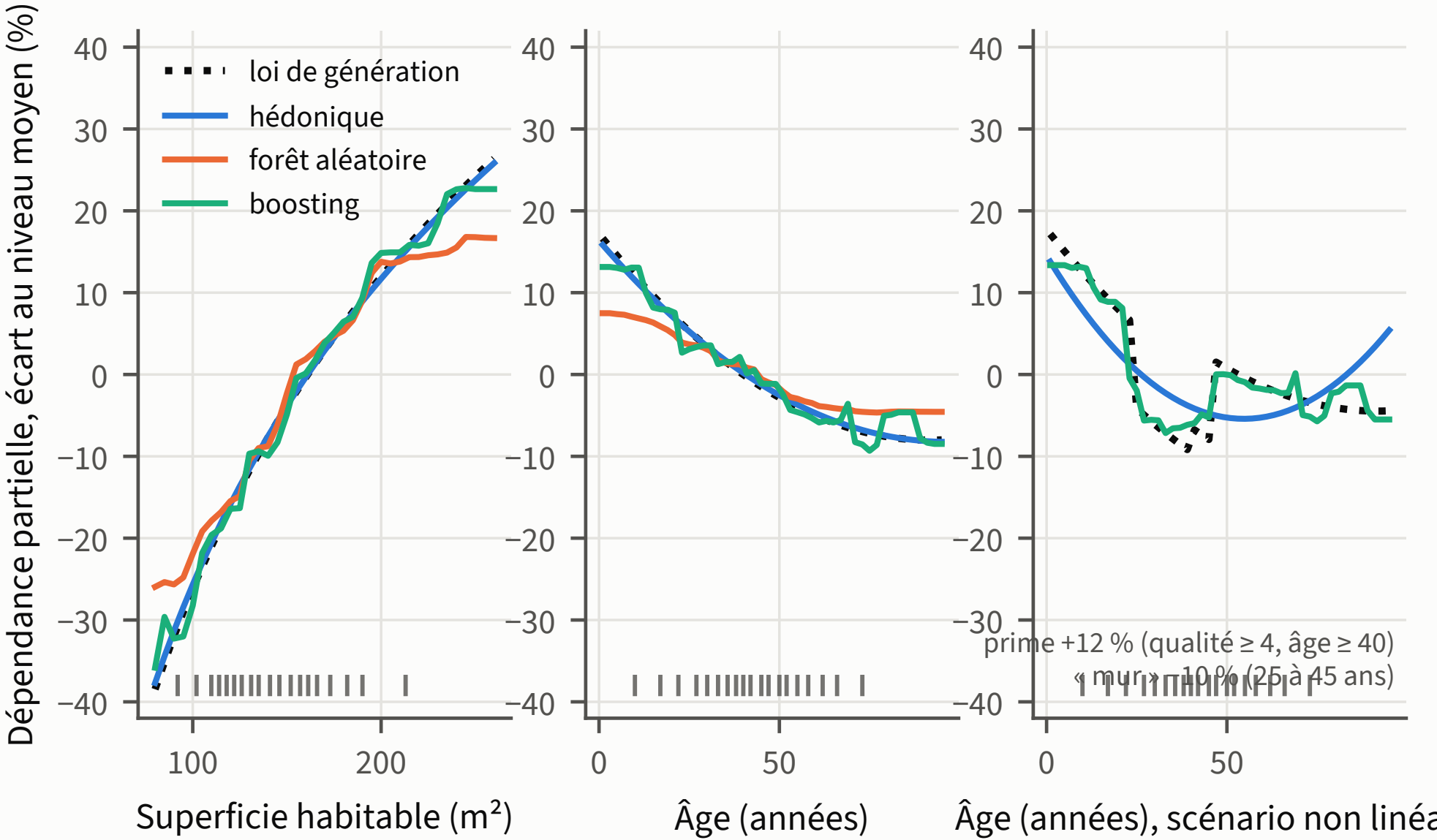

Dépendance partielle, écart au niveau moyen (%)
loi de génération
hédonique
forêt aléatoire
boosting
40
30
20
10
0
−10
−20
−30
−40
100
200
Superficie habitable (m²)
0
50
Âge (années)
prime +12 % (qualité ≥ 4, âge ≥ 40)
« mur » −10 % (25 à 45 ans)
Âge (années), scénario non linéa